

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés '*El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha*', M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés *'El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha'*, M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)
- Todos somos competentes en Inglés

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés *'El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha'*, M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)
- Todos somos competentes en Inglés
- La forma más rápida ...

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés *'El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha'*, M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)
- Todos somos competentes en Inglés
- La forma más rápida ...
- ... sería repartirnos la misma cantidad de páginas entre nosotros

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés *'El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha'*, M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)
- Todos somos competentes en Inglés
- La forma más rápida ...
- ... sería repartirnos la misma cantidad de páginas entre nosotros
- ... cada uno trabajaría independientemente con un 'organizador'

# Paralelización

- Imaginemos que queremos traducir al Inglés *'El ingenioso hidalgo Don Quixote de la Mancha'*, M. Cervantes, 1605 (approx. 1100 páginas)
- Todos somos competentes en Inglés
- La forma más rápida ...
- ... sería repartirnos la misma cantidad de páginas entre nosotros
- ... cada uno trabajaría independientemente con un 'organizador'
- esto es lo básico del **paralelismo**

- El paralelismo informático mimetizar el '*divide y vencerás*'

# Paralelización

## Generalities

- El paralelismo informático mimetizar el '*divide y vencerás*'
- Se usan simultáneamente múltiples núcleos de cálculo (*cores*), básicamente bajo 2 paradigmas: memoria **distribuida** y memoria **compartida**



# Paralelización

## Generalities

- El paralelismo informático mimetizar el '*divide y vencerás*'
- Se usan simultáneamente múltiples núcleos de cálculo (*cores*), básicamente bajo 2 paradigmas: memoria **distribuida** y memoria **compartida**
- Técnicamente, los datos a procesar se dividen en distintas partes **chunk** y son enviadas a procesar por distintos núcleos de cálculo. Normalmente un núcleo raíz controlará todo el flujo de datos enviando/reciviendo/coordinando todo el proceso

# Paralelización

## Generalities

- El paralelismo informático mimetizar el '*divide y vencerás*'
- Se usan simultáneamente múltiples núcleos de cálculo (*cores*), básicamente bajo 2 paradigmas: memoria **distribuida** y memoria **compartida**
- Técnicamente, los datos a procesar se dividen en distintas partes **chunk** y son enviadas a procesar por distintos núcleos de cálculo. Normalmente un núcleo raíz controlará todo el flujo de datos enviando/reciviendo/coordinando todo el proceso
- Las ejecuciones son más rápidas porque la carga de trabajo se **comparte**

# Paralelización

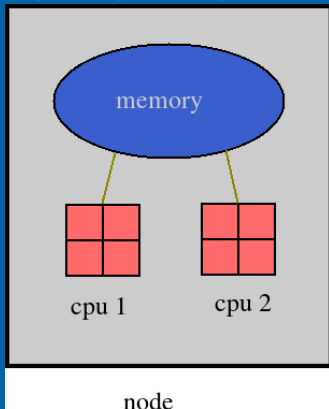
## Clúster: la unión hace la fuerza!

Un **clúster** está compuesto por una serie de computadoras conectadas entre sí para compartir trabajo

**Nodo**: unidad básica

Unidad física básica de computación: unidad de cálculo, memoria

Unidad de cálculo puede estar compuesta de varias *CPUs* y cada una compuesta por múltiples núcleos de cálculo (*core*).



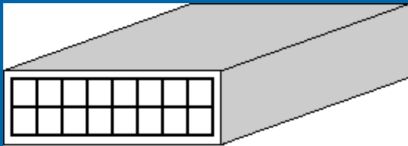
Ejemplo de nodo con 2 cpus y cada uno con 4 cores

# Paralelización

## Clúster: la unión hace la fuerza!

### Switch: conectividad

Los nodos están conectados a través de un switch que tranfiere la información entre ellos



Ejemplo de switch con conexiones para 16 nodos.

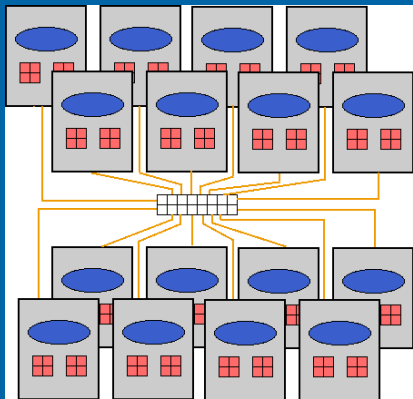
Cada nodo está identificado dentro del clúster.

Con el switch podemos especificar el nodo destinatario de la información

# Paralelización

## Clúster: la unión hace la fuerza!

**Clúster:** es una serie de nodos interconectados mediante un switch con acceso compartido a discos y otros recursos



Ejemplo de clúster de 16 nodos con 32 cpus y 128 cores

Otras configuraciones: vectorial (Cray)

Primero (Jun 2023, Top500): Frontier (EEUU): 1,194.00 petaflops (primero **hexascale!**), 8,699,904 cores

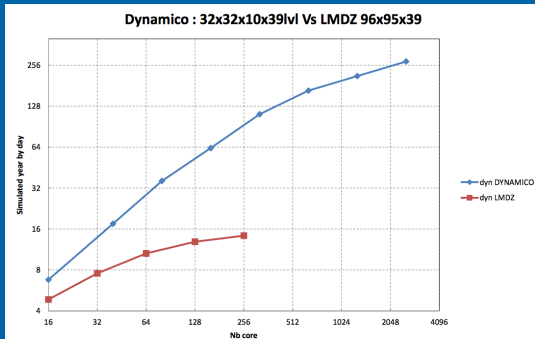
América del Sur: (Brazil, 35°): (Petróleo Brasileiro S.A), 233,856 cores

# Paralelización

## Clúster: la unión hace la fuerza!

### Limitaciones:

- El código tiene que estar preparado para repartir el trabajo de manera eficiente; memoria distribuida (MPI, normalmente entre nodos), compartiendo memoria (openMP, normalmente entre cores dentro del nodo)
- Cuello de botella Switch: a más transmisión, menor eficiencia
- Escalabilidad el código tiene que 'escalar': más cores → más rápido



# Paralelización

## Clúster: la unión hace la fuerza!

### Limitaciones:

- Clústers requieren sistemas de refrigeración permanentes (más de 1M€/año)
- Clústers requieren personal permanente de mantenimiento
- Se producen enormes cantidades de datos (CMIP6, estimación de 15 a 30 PByte, [Stockhause, Lautenschlager, 2017, *Data Science Journal*, doi: 10.5334/dsj-2017-030] )